ARCHICAD 27-FIN | UUDET OMINAISUUDET





SISÄLLYSLUETTELO

| ARCHICAD 27-FIN UUDET OMINAISUUDET | 1 |
|--|-----------|
| INTEGROIDUT SUUNNITTELUVAIHTOEHDOT | 4 |
| TYÖNKULUN KOHOKOHTIA | 5 |
| PAREMPI ATTRIBUUTTIEN HALLINTA | 7 |
| TYÖKALU JA TYÖNKULKUPARANNUKSET | 9 |
| Etäisyysohjaimet | 9 |
| Laajennetut hakumahdollisuudet | 9 |
| Ehdollisten esitystapojen muokattavat ryhmät | |
| Paremmat muotoilu vaihtoehdot taulukoissa | |
| Modernisoitu GDL-muokkain | |
| Muita työnkulun parannuksia | 15 |
| Elementtien (asetusten) siirron asetukset | 15 |
| Viivojen ja murtoviivojen yhtäaikainen muokkaus | 16 |
| Verkko-työkalu | 16 |
| Ehdot ja kentät ponnahdusikkunat | 16 |
| Seurain | 16 |
| Archicad-päivitykset | |
| Selitteet | 16 |
| Piirtonäkymäpalkki (näytön alareunassa) | 17 |
| Mittateksti | |
| Poikkileikkausten monistaminen | |
| VISUALISOINTI | 17 |
| FBX-tiedostojen tuonti ja vienti | 17 |
| Fysikaalinen renderointi Archicadin 3D näkymissä (Kokeellinen omir | aisuus)18 |
| Archicad – Enscape -työnkulku | |
| MONIALAINEN SUUNNITTELU | 19 |
| Virtaviivaistettu kuormien syöttö ja muokkaus | 19 |
| Rakenneanalyysimallin muokkaaminen käsin | 20 |
| Palauta käsin tehty muokkaus | 21 |

| | Yksityiskohtainen rakenteiden muutosten luettelo Mallivertailussa | 21 |
|----|---|----|
| | LVI-Mallintaja | 22 |
| 0. | PEN BIM | 23 |
| | IFC4 -sertifiointi arkkitehtiviitemallin tuontiin (Architectural Reference Exchange for import) | 23 |
| | RFA- ja RVT -geometrian siirto Revit 2023 kanssa | 23 |
| | TIEDOSTOMUOTO - AVAA JA TALLENNA VERSIOISTA ARCHICAD 17 JA UUDEMMALLA VERSIOLLA TEHTYJÄ PROJEKTEJA | 23 |
| | BIMCLOUD - TURVALLINEN TIIMITYÖN KIRJAUTUMINEN | 23 |

Nordic BIM Group nordicbim.com

23.10.2023

INTEGROIDUT SUUNNITTELUVAIHTOEHDOT

Uusi käytännöllinen ratkaisu tukee tehokkaalla ja sisäänrakennetulla tavalla useiden suunnitteluvaihtoehtojen hallintaa.



- Hallitse jatkuvasti päivittyviä suunnitelmia ja vaihda vaihtoehtoisesta suunnitteluvaihtoehdosta toiseen helposti.
- Tee parempia suunnittelupäätöksiä merkittävästi lyhyemmässä ajassa, vertaile ja kommunikoi tehokkaasti – kaiken tyyppisissä ja kokoisissa projekteissa.

| | Suunnitteluvaihtoehtojen hallinta | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|
| Suunnitteluvaihtoehdon yhdistelmät | Suunnitteluvaihtoehdon setit | | | | | |
| Q Hae yhdistelmiä | Q Hae suunnitteluvaihtoehtoja | | | | | |
| Nykyinen (Vain päämalli) Vain päämalli | Suuniiteluvaihtoehtosi näkyvät tässä. Luo ensimmäinen vaihtoehto napsauttamalla Uusi @ | | | | | |
| | 🕒 Uusi 👩 😝 A ^X X 🏠 Hyväksy ja yhdistä | | | | | |
| 🕀 Uusi 🔃 🗚 🗙 | Peruuta OK | | | | | |

TYÖNKULUN KOHOKOHTIA

- Luo vaihtoehtoisia suunnitteluratkaisuja ja vaihda niiden välillä helposti olipa kyse koko rakennuksesta, tai rakennusosista.
- Valitse parhaat ja tehokkaimmat suunnitelmavaihtoehdot 3Dtai 2D- näkymissä – ilman että vaihtoehdot leikkaavat toisiaan Boolen toimenpiteillä.
- Tutki suunnitelmia niiden ympäristössä ja vertaile niiden estetiikkaa, suorituskykyä ja tehokkuutta
- Suunnitteluvaihtoehdot ovat näkymien käyttöön perustuva asetus: dokumentoi vaihtoehdot minkä tahansa 2D- tai 3D- tuotoksen avulla.
- Käytä Suunnitteluvaihtoehdot-apuikkunaa vaihtoehtojen päälle ja pois kytkemiseen lennossa.
- Keskity nykyisen vaihtoehdon muokkaukseen lukitsemalla, himmentämällä tai värittämällä työstettävän vaihtoehdon ulkopuolella olevat elementit.
- Viimeistele vaihtoehdot yhdistämällä valittu vaihtoehto päämalliin, tai ota vaihtoehtoja käyttöön projektin elinkaarella: liittämällä, kopioimalla tai järjestelemällä vaihtoehtoja vaihtoehtoryhmien välillä.
- Suunnitteluvaihtoehdot on integroitu Viitteiden työnkulkuun. Työskentele upotettujen vaihtoehtojen kanssa, sijoita viite valituilla vaihtoehdoilla, tai yksinkertaisesti vaihda se myöhemmin. Kaikki vaihtoehdot ovat käytössä kullekin sijoitetulle yksilölle. Tallenna ja julkaise Viitemoduleja, joissa on mukana kaikki suunnitteluvaihtoehdot, tai vain kunkin näkymän esityksen mukaiset.
- Suodata ja koosta tietomallitietoa vaihtoehtojen perusteella: luo vaihtoehtoihin pohjautuvia esitystapoja, ja suodata tietoa

taulukoiden ja selitteiden avulla.

• Vaihtoehdot on yhdistetty laajasti kaikkiin 2D- ja 3Delementteihin, merkintöihin ja merkkeihin, kuten Leikkaus, Julkisivu, Detalji ja Työkuva.

| | | I. | Design Option: |
|--|--|----|----------------|
| | | ļ | + |

| Curtain Wall Surface Areas by Design Option | | | | | | |
|---|-----|------------------------|--|--|--|--|
| Design Option Name Home Story Surface Area | | | | | | |
| Rectangular Pattern - Vertical | | | | | | |
| | L2 | 4,596.6 | | | | |
| | L8 | 2,334.0 | | | | |
| | L12 | 1,228.1 | | | | |
| | L15 | 1,088.0 | | | | |
| | L19 | 106.7 | | | | |
| | | 9,353.4 m ² | | | | |

PAREMPI ATTRIBUUTTIEN HALLINTA

Laajojen tietomalliprojektien hallinnan parantaminen on ollut Graphisoftin tavoitteena viime vuosina.

Archicad 26 yksinkertaisti attribuuttien hallinnan työnkulkuja tuomalla kansiot tärkeimpiin attribuutteihin. Archicad 27 jatkaa kehitystä tuomalla kansiot ja hakukentän yhä useammille attribuuteille, kuten Täytteille- ja Viivoille.



• Attribuutit järjestetään kansioihin myös hakuehtoikkunoissa, tämä helpottaa niiden määrittelyä (esimerkiksi Elementtitaulukoissa ja Etsi- ja Valitse-ikkunassa).

| • | Et | tsi ja valitse | | | | | |
|----------------------|----------------|----------------|---------|--------------|---------|----------|--------|
| Hakuehtoryhmän nimi: | Muokattu | | | ٥ | > | | |
| Ehdot | Ar | vo | | | | | |
| Elementtityyppi | on | Kaikki tyy | | | | | |
| Täyte | sisältää > Tii | ili, yleinen | >/////> | Q Hae täv | vtteitä | | f= :== |
| | | | | | ,, | | |
| | | | | 🛅 Kiv | vi | | |
| Lisää 🗸 | Poista | | | 🚞 Kiv | vityö | | |
| | | | | 🗂 Ku | iviot | | |
| Valittu: | 0 _ | | Valinta | — — | ittiama | teriaali | |
| Muokattavia: | 0 | | | | aina | tornaun | |
| | | | | Nimi | | | ▲ > |
| | | | | Kentta | äkiveys | s 01 | |
| | | | | Kentta | äkiveys | s 02 | |
| | | | | Kiveys | skuvio | 1, sauma | |
| | | | | Kiveys | skuvio | 2, sauma | |
| | | | | Kivi, le | eikattu | | |
| | | | | 🔆 🔆 🔆 Kivimo | osaiikk | i | |
| | | | | Kivimı | urska | | |
| | | | | Kivimı | urska- | karkea | |
| | | | | Kivipir | no | | |
| | | | | Kivity | ö 02 | | |
| | | | | Kivity | ö 12 | | |
| | | | | Kivityi | | | |

- Työnkulkujen laajentamisen lisäksi, attribuuttien käytettävyyttä ja yhdenmukaisuutta on optimoitu niiden käytön nopeuttamiseksi.
- Attribuuttien tuonnissa: Oletuksena tuodaan myös liittyvät (aiemmin ne oli valittava erikseen).
- Kaikissa attribuuttien listoissa: tarvittavan attribuutin valinta on helpompaa, kiitos paremman ja enemmän tietoa sisältävän esikatselun ja älykkään haun.
- Kaikissa attribuuttien ikkunoissa: liiku nuoli vasemmalleoikealle näppäimillä.
- Kaikissa attribuuttien ikkunoissa: vähemmän vaiheita (erillisiä ikkunoita) uuden kansion tai attribuutin luomisessa ja nimeämisessä. Uudelleennimeäminen, kaksoisosoita kohdetta ja kirjoita.
- Helpompi pääsy liittyviin attribuutteihin (näppäinoikotie osoittamisen sijasta).

- Tasot-ikkuna: järjestä sarakkeet niin kuin itse haluat (esimerkiksi voit siirtää Näytä/Piilota-ikonin Lukitse/Avaa viereen)
- Attribuutit-ikkuna: Aukeava puhekupla kertoo lennossa enemmän tietoa attribuuteista, ja auttaa käyttäjiä valitsemaan niitä nopeammin (ei tarvetta navigoida erillisiin ikkunoihin).

TYÖKALU JA TYÖNKULKUPARANNUKSET

ETÄISYYSOHJAIMET

Sijoita uusia tai siirrä olemassa olevia elementtejä tarkemmin uusien etäisyyksiä ympäröiviin elementteihin näyttävien ponnahtavien ohjainten avulla. Etäisyysohjaimet ovat käytössä ennen ja jälkeen elementtien sijoittamisen. Ne toimivat Seinien, Pilarien, Palkkien, Ikkunoiden, Ovien ja Aukkojen sijoituksen ja muokkauksen kanssa.

LAAJENNETUT HAKUMAHDOLLISUUDET

Nauti uudesta ja parannellusta hakutoiminnosta keskeisissä Archicad-ikkunoissa, joissa työkulku on nopeampaa ja yhdenmukaisempaa. Ei enää pitkien listojen selailua kohteen löytämiseksi. Esimerkiksi:

| | Nimi: | Muokattavia: 1 | | |
|--------------------------------|---|----------------------------|--|------------------------------|
| | Tiili - juoksevalimitys | | | |
| C Sisäkatto | | CHIEF CO. | | |
| | Henderointimoottorin asetukset: | | | |
| | Perusmoottori | | | |
| | | THE PARTY OF | | |
| Nimi | | | | |
| Tiili - flaamilainen limitys | | | | |
| Tiili - juoksevalimitys | * VALOTOS | | | |
| Tiili - pinolimitys | Ch Pintaväri | Heijastus | | |
| Tiili - pintaväri | | Kokonais: | | |
| Tiili - punainen | Läpinäkyvyys | 70 | | |
| Tilli - punainen kalanruoto | | | | |
| Tiili - ruskea | Lapaisy: | Hajottava: | | |
| Tiili - sotilaslimitys | ······ • | 70 | | |
| Tiili - valkoinen luonnollinen | Kulmaheikennös: | Kiiltävyys: | | |
| Tiili - vanha luonnollinen | 0 | 0 | | |
| | ▼ 2D-TÄYTE | Elementin leikkaan kynä | Hae kuva kirjastosta | 1024-102 |
| | -0 644 | • 11. U 102 | | 1024x1024 |
| | - TEMATINIA | Q puu | 0 | Config and Street alloca and |
| | TERSTOORI | | ing Sisakatto - puulaatta pyorea-reritetty | |
| | Tilli - juoksulimitys -opt.jpg | | Sisäkatto - puulaatta pyöreä-rei'itetty | |
| | | E 1.218 | Sisäkatto - puulaatta ura-rei'itetty 60 | |
| | | ↔ · | i Sisakatto - puulaatta ura-rei'itetty 60 | |
| | | E22 1,088 | Sisäkatto - puulaatta ura-rei'itetty 60 | |
| | | 0.00° | 🗟 Sisākatto - puulaatta ura-rei'itetty 60 | |
| | NO DESCRIPTION OFFICER ADDRESS OF DESCRIPTION | | 📾 Sisäkatto - puulaatta uritettu lankku (| |
| | PERSONAL ADDRESS OF ADDRESS ADDRE | | | |
| | | Satunnainen lähtör | | |
| | | Satunnainen lähtör | | Kumoa OF |

- Hae kuva kirjastosta: Löydä helposti mikä tahansa tekstuurikuva ja kiinnitä se pintamateriaaliin.
- Piirustustenhallinta: Etsi mitä tahansa piirustusta tai ulkoista tiedostoa.
- Etsi kaikissa attribuutti-ikkunoissa ja listoissa (jotka käyttävät kansioita).
- Sijoita piirustus: Etsi projektin näkymistä.
- Ehdolliset esitystavat ja yhdistelmät.
- 3D-Tyylit.
- Renderointinäkymät (Etsi ja Hallitse Renderointinäkymiä).
- Suosikit: hakua on parannettu, se odottaa nyt lisää näppäinpainalluksia, sen sijaan että luo haun jokaisen painalluksen jälkeen (tämä on voinut hidastaa pitkien suosikkilistojen hakuja)
- Haun jälkeen, kentän sisältö tyhjenee kaikissa paikoissa Escnäppäimellä, ja sen jälkeen voi syöttää uuden.

EHDOLLISTEN ESITYSTAPOJEN MUOKATTAVAT RYHMÄT

Archicadin Ehdollisia esitystapoja käytetään laajasti projektien tietomallipohjaiseen tarkastamiseen ja visuaaliseen esittämiseen. Archicad 27 lisää uusia tapoja näiden asetusten organisoimiseen:

- Pitkien sääntölistojen sijaan, luo mikä tahansa muu ryhmitys Ehdollisiin esitystapasääntöihin – organisoi, järjestä ja löydä tarvitsemasi helposti.
- Vedä ja pudota sääntöjä ryhmien välillä.

- Avaa ryhmiä nähdäksesi tarvittavia sääntöjä, ja sulje niitä kohinan välttämiseksi.
- Uutta: kohde (eli hiirenoikean) valikot kaikissa oleellisissa käskyissä.
- Luo tai monista uusia yhdistelmiä ja sääntöjä suoraan ilman erillisiä välivaiheikkunoita.
- Lisättäessä sääntöjä yhdistelmään, lisää ryhmä sen kaikkien sääntöjen lisäämiseksi kerralla.

| | Ehdolliset esitystapayhdistelmät |
|--|---------------------------------------|
| Q Hae ehdollisia esitystapayhdistelmiä | Nimi: |
| Ei ehdollista esitystapaa | Pelastuskaavio |
| | Käytettävien sääntöjen järjestys: |
| Alakattokuva | Nimi 🖴 🖾 🌢 |
| Asemakaava | ◆ Palo-osasto 1 |
| Korosta ongelmat | Palo-osasto 2 |
| Pelastuskaavio | Palo-osasto 3 |
| Rakennekuva | Paloluokitus - 3,0h |
| SAM-rakenneosia muokattu manuaalisesti | Paloluokitus - 2,0 h |
| Yksinkertaistettu pohja | Paloluokitus - 1,5h |
| | Paloluokitus - 1,0 h tai alle |
| | |
| | Muutosvaiheiden esitystapojen säännöt |
| | |
| 🕀 Uusi 🕒 A ^I 🗙 🔁 🕒 | Kumoa OK |

PAREMMAT MUOTOILU VAIHTOEHDOT TAULUKOISSA

Uudet ja paremmat vaihtoehdot muotoiluun auttavat tiedon visualisoinnissa.

| EE [0. Kerros | | [IES-01 Se | einäluettelo] | [] [3D / Kaikki] | | | 🗋 [Julkisivu | etelään] |
|---|------------------------|---|-----------------------|------------------------------|------------|-------------------|--------------|----------------------|
| Tyyli: | · · | G G G I I I I I I I I I I I I I I I I I | , ı · 40 · ı · 50 · ı | 1 · 60 · 1 · 70 · 1 · 80 · 1 | I 90 · I · | 100 • • • 110 • • | · 120 · I | 130 · i · 140 · |
| Muotoile taulukon osa: Koko taulukko | 0 I I | Elementin ID | 2D-pohja | Seinätyyppi | Korkeu | Paksuus | Ala | Tilavuus |
| Rivikorkeudet: M 6,00 | nm - | Seinä-005 | | Yleinen seinä/kuori | 5,000 | 0,30 | 1,75 | 8,73 |
| ▼ Tekstityyli | 29 | Seinä-006 | | Yleinen seinä/kuori | 5,000 | 0,30 | 1,68 | 8,41 |
| M∷t 2,00 mm Ų 6 | • • | Seinä-007 | | Yleinen seinä/kuori | 5,000 | 0,30 | 1,68 | 8,41 |
| B / <u>U</u> ∓ ^{t∴A} 100 | ° % - | Seinä-008 | | Yleinen seinä/kuori | 5,000 | 0,30 | 1,62 | 8,08 |
| | · 40 - | Seinä-012 | | Väliseinärunko | 2,800 | 0,10 | 0,42 | 1,18 |
| Monirivinen teksti | : | Seinä-013 | | Väliseinärunko | 2,800 | 0,10 | 0,30 | 0,84 |
| ▶ Esikatselu | | Seinä-014 | | Teräsbetoni - rakent | 3,000 | 0,20 | 0,88 | 2,65 |
| ▼ Tausta | · · | Seinä-015 | | Teräsbetoni - rakent | 3,000 | 0,20 | 0,74 | 2,21 |
| Raidat | | | | | | | | 40,51 m ³ |
| Aseta värit kohteeseen: Vain näkymä Näkymä & Tulostus | 70 . | | | | | | | |

- Solujen taustavärit
- Taustavärit erottelevat arvotyypit; kuten otsikot ja summat visuaalisesti.
- Vaihtuva raita riviväri rivien erottelemiseen.
- Solujen värit voi asettaa vain näkymään tai myös tulostuviksi.
- Piilota sarakkeita asettamalla niiden leveys nollaksi näin tarpeettoman sälän voi poistaa otsikkosoluja liitettäessä. Kaksoisosoita sarakevälimerkkiä leveyden sovittamiseksi, tai muokkaa leveyttä taulukon solun koko ikkunassa.
- Valitse mikä tahansa merkki (kuten piste, pilkku, vaakaviiva) otsikkokenttien erottimeksi. Lisää tarvittaessa välilyönti.

| Tyyli: | |
|-----------------------------------|---|
| Yhdistä kohteet | |
| □ | - Otsikkoasetukset |
| Muotoile taulukon osa: | - Otsakkeissa esitettävät kentät |
| Koko taulukko | 우 1 kenttä |
| Rivikorkeudet: <u>M</u> ↓ 6,00 mm | Erota arvot: |
| Tekstityyli | 8 Lisää otsaketeksti etuliitteenä otsakkeille |
| Arial V | – C Lisää rako ennen otsakkeita |
| M∷‡ 2,00 mm Ų 6 | % Kumoa OK |
| ↑ ^A 100 . % | |

 Valinnan esitystä soluissa on parannettu luomalla solun reunaan lihavoitu ääriviiva, sekä rivin/sarakkeen reunan korostus. Tämä on aiempien versioiden koko rivin/sarakkeen korostusta siistimpi ja selkeämpi ratkaisu.

MODERNISOITU GDL-MUOKKAIN

Archicadin GDL-muokkaimen ohjelmointikäyttöliittymä on käyty läpi, tämän tekee sisällöntuottajien elämän mukavammaksi. Perusmuokkauksen parannukset:

- Syntaksin korostus: Korostaa koodin elementit eri väreillä, sen luettavuuden ja ymmärrettävyyden parantamiseksi.
- Automaattitäydennys: Ehdottaa koodin täydennystä kirjoituksen aikana sen perusteella mitä kirjoitat.
- Koodin taitto: Sulje ja laajenna koodi(puun) osia liikkumisen helpottamiseksi.
- Useita kursoreita: Sijoita useita kursoreita, niin voit muokata useita rivejä yhtä aikaa.

| 88 🖺 [0. Ground Fl | oor] (Deed 3D macro) × | ∩a, ▼ |
|---------------------------------------|---|--|
| Check Script | Commands !≡ !≡ ⊈, ∅. | |
| 1 | | EAVER and a second |
| 2 pen gs_co 3 material | nt_pen gs frame mat | a simulation base 15 service a simulation service is |
| 4 5 if not(as | shadow) than SHADOW OEE | Bin Denne constant and a - Annual constant |
| 6 | | 300 3775a |
| <pre>/ ! ====== 8 ! 3D Deta</pre> | il Level | THE CONTRACT OF A CONTRACT OF |
| 9 ! ====== 10 | | International Activity Statistics and a second s |
| 11 _iDetleve | 13D = iDetlevel3D | The second secon |
| 13 call "Det | levelFunctionMacro" parameters iDetlevel3D = iDetlevel3D, | |
| 14 | returneu_parameters _tDetteveisb | BURGES (Print Lances) - Article Action - Children (Print - Print - Print |
| 16 17 if _iDet1 | evel3D = DETLEVEL_3D_DRAFT then | |
| 18 19 add - | frameWidth, -frameWidth, 0 | <u>E</u> E |
| 20 21 call | "Schematic3DModel" parameters iFormType = 1. ! FORM BLOCK | 1005. Bino. 1055 |
| 22 | $A = A_{j}$ | 180 ISo |
| 23 | ZZYZX = platformHeight + mattressHeight * bMattress | 102 - |
| 25 del 1 26 end | | 145. 145. |
| 17 ondif | | |
| Check Scr | ipt Commands !≣ !≣ ₽, ♦ 只₽ | |
| 1 | | |
| | <u></u> | |
| | Add Cursor Above Ctri + Alt | + UpArrow |
| | Add Cursor Below Ctrl + Alt + | DownArrow |
| | Add Cursors To Bottom | |
| | Add Cursors to Line Ends Shift | + Alt + I |
| | Add Cursors To Top | |
| | Add Line Comment Ctrl + K | Ctrl + C |
| | Add Selection To Next Find Match | Ctrl + D |
| | Add Selection To Previous Find Match | |
| | Change All Occurrences | Ctrl + F2 |
| | Command Palette Ctrl + | Shift + C |
| | Convert Indentation to Spaces | |
| | Convert Indentation to Tabs | |
| | | |

- Luo koodi automaattisesti Valitse elementti Pohjasta tai 3D:stä, osoita sen GDL koodin luomiseksi.
- Etsi ja korvaa.
- Tumma tila.

| Che | theck Script Commands $\mathbb{I} \equiv \mathbb{I} \mathbb{E} \Phi_{\mathbb{F}^2}$ | |
|-----|--|--|
| 1 | | MATCHease - Long cases on the set |
| | pen gs_cont_pen | |
| | material gs_frame_mat | |
| | | |
| | if not(gs_shadow) then SHADOW OFF | |
| | | |
| | | |
| | | ************************************ |
| | | |
| | | and the second s |
| | _iDetlevel3D = iDetlevel3D | |
| | | |
| | <pre>call "DetlevelFunctionMacro" parameters iDetlevel3D = iDetlevel3D,</pre> | |
| | returned_parameters _iDetlevel3D | Statis i lannar i m |
| | | |
| | | |
| | if _iDetlevel3D = DETLEVEL_3D_DRAFT then | THE OWNER AND A DESCRIPTION OF |
| | | |
| | add -frameWidth, -frameWidth, 0 | E54., E54. |
| | | |
| | <pre>call "Schematic3DModel" parameters iFormType = 1,</pre> | #85 #85 FES_ 1655 |
| | | |
| | B = B, | |
| | ZZYZX = platformHeight + mattressHeight * bMattress | S (22. (22. |
| | | |

MUITA TYÖNKULUN PARANNUKSIA

Aseta esitysjärjestys mittatekstikentän taustalle, mittaviivoja peittävien tekstien välttämiseksi.



ELEMENTTIEN (ASETUSTEN) SIIRRON ASETUKSET

Siirto "kotikerroksesta" on nyt mahdollista ottaa pois laatoilta ja katoilta. Tämä oli aiemmin mahdollista Seinille, Pilareille, Palkeille ja Objekteille. Aiemmin Suosikki tai Ruiskutus sisälsi aina etäisyyden kotikerrokseen, joka muutti niiden korkeusasemaa.



VIIVOJEN JA MURTOVIIVOJEN YHTÄAIKAINEN MUOKKAUS

Toimii nyt luotettavasti ja yhdenmukaisesti.

VERKKO-TYÖKALU

ID- ja ominaisuudet -välilehti on nyt Tiedot-apuikkunassa, kuten muillakin työkaluilla.

EHDOT JA KENTÄT PONNAHDUSIKKUNAT

Samalla sisällöllä ja toiminnalla kuten aiemmissa versioissa, mutta nyt yhdenmukaisella järjestyksellä ja ryhmityksellä koko käyttöliittymässä.

SEURAIN

Uusi vaihtoehto (koordinaatti) seuraimen arvojen kerto- ja jakolaskuun, aiempien yhteen- ja vähennyslaskujen rinnalle. Esimerkiksi: kun etäisyyden arvo on 2000, kirjoita 2/ ja paina Enter, tulos on 1000. Tai kirjoita 2* saadaksesi 4000. Syöttökenttää on myös levennetty, jotta koko luvun arvo näkyisi.

ARCHICAD-PÄIVITYKSET

Jaa päivitykset keskitetysti yrityksen kaikille käyttäjille.

SELITTEET

Suorituskyky selitteiden valinnassa ja päivittymisessä, sekä Selitteissä olevien käyttäjän määrittämien ominaisuuksien tarkastamisessa.



PIIRTONÄKYMÄPALKKI (NÄYTÖN ALAREUNASSA)

Suunnitteluvaihtoehtojen tultua on piirtonäkymäpalkin käyttäytyminen venytettäessä päivittynyt. Kun Archicad-ikkunan kokoa muutetaan, eivät piirtonäkymäpalkin osat (välilehdet) enää katoa (kuten aiemmissa versioissa) jos ikkunan koko on liian kapea. Osat kutistuvat näkyäkseen aina, ja kapeiksi muuttuneissa on työkaluvihje.

MITTATEKSTI

"Monirivinen" kenttä on uudelleennimetty nimelle "Muu", palautteen perusteella.

POIKKILEIKKAUSTEN MONISTAMINEN

Nyt Poikkileikkausten muokkausikkuna aukeaa kuten luotaessa uusi poikkileikkaus. Aiemmissa versioissa, Muokkaus ei avautunut, ja vaati ylimääräisen osoituksen avaamista ja muokkausta varten.

VISUALISOINTI

Vastauksemme visualisoinnin vaativiin tarpeisiin on tarjota monipuolinen ja joustava työkaluvalikoima. Tämä sisältää integroituja renderointimoottoreita, kuten Maxonin Cinerenderin ja Redshiftin sekä yhteydet ulkoisiin työkaluihin kuten Enscapeen, Twinmotioniin, NVIDIA Omniverseen ja useisiin muihin.

FBX-TIEDOSTOJEN TUONTI JA VIENTI

Archicad 27 sisältää natiivin tuen FBX-tiedostomuotojen tuontiin ja vientiin – de facto standardi 3D-tiedonsiirrossa AR/VR-sovellusten välillä.

FBX-integraatio mahdollistaa Archicad-käyttäjien yhdistämisen kaikenlaisiin visualisointisovelluksiin, varmistaen sujuvan ja avoimen visualisointityönkulun sekä immersiivisen VR/AR kokemuksen mahdollisuuden tarjoamiseen asiakkaille.

Nordic BIM Group nordicbim.com

23.10.2023

FYSIKAALINEN RENDEROINTI ARCHICADIN 3D NÄKYMISSÄ (KOKEELLINEN OMINAISUUS)

Luonnonmukainen renderointi Archicadin 3D-ikkunassa toteuttaa elävämmän ja todenmukaisemman ulkoasun 3D-mallissa liikuttaessa. Tämä ensimmäinen, kokeellinen versio mahdollistaa 3D-näkymien testauksen ja niihin tutustumisen. Ominaisuus simuloi pehmeitä varjoja, jotka syntyvät luonnollisesti epäsuoran tai hajavalon heijastuessa näkymään.



Fysikaalinen renderointi päällä.



Fysikaalinen renderointi pois päältä.



ARCHICAD - ENSCAPE - TYÖNKULKU

Enscape-laajennus tulee saataville MacOS ympäristöön vuonna 2023. Se mahdollistaa Mac-käyttäjillemme modernin reaaliaikaisen, tiukasti Archicadiin integroidun renderointisovelluksen hyödyistä nauttimisen. Tämä laajennus on jo saatavilla Windows-ympäristöön.

MONIALAINEN SUUNNITTELU

Toimialan siiloissa työskentely lisää koordinoinnin haasteita. Graphisoft on sitoutunut tarjoamaan tehokkaita integroidun suunnittelun ratkaisuja kolmen tärkeimmän alan välille, jotka ovat Arkkitehtuuri, Rakenne ja LVI.

VIRTAVIIVAISTETTU KUORMIEN SYÖTTÖ JA MUOKKAUS

Archicad 27 mahdollistaa paljon nopeamman kuormien luomisen ja sijoittamisen.

- Sijoita viivakuormia helpommin osien reunoille
- Sijoita viivakuormia, jotka eivät ole assosiatiivisia osien reunoihin sisältäen minne tahansa elementin pinnalle.



Ei kytketty viivakuorma





RAKENNEANALYYSIMALLIN MUOKKAAMINEN KÄSIN

Archicad 27 mahdollistaa sen, että rakennesuunnittelija voi hienosäätää liitoksia käsin, olemassaolevien automaattisten säätösääntöjen lisäksi. Jatkuva analyysimalli on nyt helpompi saavuttaa geometrisesti monimutkaisten rakennusten malleihin.

Osien säätäminen käsin onnistuu seuralaisen intuitiivisten toimintojen avulla:



Venytä osan pituutta.



Osan venyttäminen pituussuunnassa kulmassa (kaareva palkki): Säädä 1D-osan päätä, säilyttäen sama kaari.

口 圭君 つ Siirrä 2D-osan nurkkaa.

│ ♣ 🚔 🔨 🔁 ⊃ Siirrä 2D-osan reunaa.

<u>└ �� 幸べさ ♪</u> Lisää uusi nurkka 2D-osaan.

PALAUTA KÄSIN TEHTY MUOKKAUS

Palauta mikä tahansa osan alkuperäiseen geometriaan käsin tehty muokkaus.



YKSITYISKOHTAINEN RAKENTEIDEN MUUTOSTEN LUETTELO MALLIVERTAILUSSA

Mallivertailu on välttämätön projektinhallinta- ja laaduntarkkailuväline monialaisille suunnittelutiimeille.

Mallivertailun avulla saa nyt yksityiskohtaiset tiedot rakennenäkymien välisistä muutoksista: lista näyttää mitkä parametrit kahden mallin välillä ovat muuttuneet, näyttäen niiden arvot, mikäli niitä on saatavilla.



LVI-MALLINTAJA

LVI Mallintaja on uudistettu sen käyttöliittymän, mallinnuksen ja teknologian osalta.

- Reititysprosessi on intuitiivinen osoita perättäisiä pisteitä (kuten käyrää piirrettäessä) Kanava, Putki tai Kaapelikannatinreittiä sijoittaessasi.
- Muunnokset ja liitokset syntyvät automaattisesti.
- Reittiä käsitellään kokonaisuutena, mutta sen mitä tahansa osaa tai nurkkaa muokataan yksilöllisesti, päivittyneissä ikkunoissa.

Tiimityön käyttäjille on luotu valmiiksi roolit: "LVI-insinööri" ja "johtava LVI-insinööri". Uusia oikeuksia on luotu "LVI-työkalujen elementeille" ja "LVI-asetuksille".

LVI mallintajaan on saatavilla moderni laajennusrajapinta (API), joka mahdollistaa omien laajennusten tekemisen.

OPEN BIM

IFC4 -SERTIFIOINTI ARKKITEHTIVIITEMALLIN TUONTIIN (ARCHITECTURAL REFERENCE EXCHANGE FOR IMPORT)

Vuoden 2023 aikana Archicad sertifioituu BuildingSmartin IFC4 viitemallien käyttöön. IFC4 -standardi lupaa yhdenmukaisuutta ja tehokkuutta tiedonsiirtoon ja viestintään, joka johtaa parempiin kokonaistuloksiin. IFC4 -viitemallien tuonnin sertifioinnin avulla tuemme kaikkia IFC4 -työnkulkujen kanssa yhteensopivien ohjelmistojen käyttäjiä

RFA- JA RVT - GEOMETRIAN SIIRTO REVIT 2023 KANSSA

Jos yhteistyökumppanisi ei voi tuoda/viedä IFC-malleja, tämä työkalu tukee yhteistyötä Revit-insinöörien kanssa. RFA-pohjaiset "Familyt" tuodaan suoraan Archicadiin, ja niitä voi käyttää kuten alkuperäisiä Archicad-objekteja.

Tämän työkalun uusin päivitys tuo Revit 2023 -version tuen Archicad 27 -käyttäjille.

TIEDOSTOMUOTO - AVAA JA TALLENNA VERSIOISTA ARCHICAD 17 JA UUDEMMALLA VERSIOLLA TEHTYJÄ PROJEKTEJA

Archicad ohjelmistokoodin kestävyyden parantamiseksi, on Archicad 27 -versiossa poistunut tuki ja yhteensopivuus tiedostoille, jotka ovat vanhemmassa kuin Archicad 17 muodossa (Archicad 27 tukee tiedostoja 17–27 versioissa). Tämän vuoksi vanhempien versioiden tiedostoja ei voi avata.

Vanhempien (kuin versio 17) tiedostojen tuomiseksi, on ne avattava ja tallennettava jollain uudemmalla (17–26) versiolla. Sen jälkeen projekti avautuu versiolla 27.

BIMCLOUD - TURVALLINEN TIIMITYÖN KIRJAUTUMINEN

Tiimityön käyttäjille, jotka kirjautuvat BIMcloudiin Archicadistä: Uudistettu kirjautumismenetelmä, joka varmistaa turvallisemman tunnistautumisen.

